



REGLAMENTO DEBUTANTES
1ER. OPEN INTERNACIONAL DE CLUBES DE PATINAJE ARTISTICO
REPUBLICA DOMINICANA 2019.



REGLAMENTO DEBUTANTES

1ER. OPEN INTERNACIONAL DE CLUBES DE PATIANJE ARTÍSTICO 2019.

SANTO DOMINGO, REPÚBLICA DOMINICANA





ÍNDICE

I GENERALIDADES

1. Categorías y edades
2. Música
3. Procedimientos de puntuación
4. Reglas Generales
5. Combinada
6. Eficiencias

II FIGURAS

1. Número de ejecuciones
2. Figuras por eficiencia y categoría

III. PATINAJE LIBRE

1. Generalidades
2. Tots, Mini, Infantil, Cadete, Juvenil, Junior y Senior
3. Cachorro y Mini-Cachorro

IV. ACLARACIONES

1. Definiciones
2. Posturas

I GENERALIDADES

1. Categorías y edades

CATEGORIA POR EDAD	EDAD AL 31-dic-19	WS-CSP								
		MINI- CACHORRO	CACHORRO	TOTS	MINI	INFANTIL	CADETE	JUVENIL	JUNIOR	SENIOR
SENIOR	20+									1999 (+)
	19									2000
JUNIOR	18								2001	2001
	17								2002	2002
JUVENIL	16							2003	2003	2003
CADETE	15						2004	2004	2004	2004
	14						2005	2005	2005	2005
INFANTIL	13					2006	2006	2006	2006	2006
	12					2007	2007	2007		
MINI	11				2008	2008	2008	2008		
	10				2009	2009	2009	2009		
TOTS	9			2010	2010	2010	2010	2010		
	8			2011	2011	2011	2011	2011		
CACHORRO	7		2012	2012	2012	2012	2012	2012		
	6		2013	2013	2013	2013	2013	2013		





REGLAMENTO DEBUTANTES
1ER. OPEN INTERNACIONAL DE CLUBES DE PATINAJE ARTISTICO
REPUBLICA DOMINICANA 2019.

MINI-CACHORRO	5	2014	2013	2014	2014	2014	2014	2014		
	4	2015	2013	2015	2015	2015	2015	2015		

Nota: La columna de edades en la tabla se refiere a la edad que el/la patinador/a cumpla en el año de la competencia, es decir, la edad que tenga el 31 de diciembre incluido de ese año.

La edad mínima para competir en las categorías junior y senior es 12 años, por lo tanto, el/la patinador/a debe tener 12 años al 1 de enero del año de la competencia.

Para poder competir en cualquier categoría, un patinador no debe haber competido previamente en una categoría superior.

2. Música

Está permitido usar música vocalizada en todas las modalidades.

Cada club debe entregar la música de su delegación en una USB. El nombre de cada archivo: Nombre_Apellido_Categoría_Modalidad_Programa.

3. Procedimientos de puntuación

Se utilizará el sistema White para todas las competencias de Debutantes.

4. Reglas Generales

No se podrá competir en dos categorías o eficiencias de la misma modalidad.

5. Combinada

En este torneo se entregará medalla por combinada de figuras y libre.

6. Eficiencias

- Básica
- Intermedia
- Avanzada:

II FIGURAS

1. Número de ejecuciones

Se realizarán dos (2) ejecuciones de cada figura, incluido bucles para todas las categorías.

2. Figuras por eficiencia y categoría

CATEGORÍA	GRUPOS	BÁSICA	INTERMEDIA	AVANZADA
MINI-CACHORRO Y CACHORRO	1	1	1 - 2S	3 - 2S
TOTS, MINI, INFANTIL, CADETE, JUVENIL, JUNIOR, SENIOR.	1	2 - 114	XXX	XXX





III. PATINAJE LIBRE

1. Generalidades

- Todas las categorías competirán únicamente en nivel básico e intermedio.
- No se pueden realizar elementos adicionales.
- Arrodillarse o echarse sobre el suelo sólo está permitido una vez en el programa. Esto puede hacerse durante un máximo de cinco (5) segundos al inicio y/o al final.
- El sistema de juzgamiento será White y en la nota B se juzgará con base en la filosofía Rollart.

2. Tots, mini, infantil, cadete, juvenil, junior, senior

BÁSICO

Tiempo máximo 2:00 minutos +/- 10 segundos.

PROGRAMA MAXIMO:

- Deslizamiento hacia adelante y atrás en sentido horario y antihorario.
- Máximo dos trompos en dos pies o atrás interno.
- Trabajo de piso primario en la diagonal o en la línea recta de la pista, debe realizarse desde un punto estacionario.
- Ejercicios de saltos a dos (2) pies, se permite el salto de vals.
- Figuras con deslizamiento hacia adelante sin combinar (máximo 5 figuras).
- Una (1) combinación de figuras de mínimo dos (2) y máximo tres (3) figuras, se pueden realizar con filos.

INTERMEDIO

Tiempo máximo 2:00 minutos +/- 10 segundos.

PROGRAMA MÁXIMO:

- Deslizamiento hacia adelante y atrás en sentido horario y antihorario.
- Salto de vals, toe loop, salchow solos o combinados (mínimo dos y máximo tres combinaciones).
- Figuras combinadas.
- Todos los trompos en dos pies y en un pie.
- Secuencia de pasos secundario en línea recta sobre el eje largo de la pista o diagonal. Debe realizarse desde un punto estacionario.

3. Mini Cachorro y Cachorro

BÁSICO

Tiempo máximo 1:30 minutos +/- 10 segundos.

PROGRAMA MÁXIMO:





- Deslizamiento hacia adelante en sentido horario y antihorario.
- Máximo cinco figuras sueltas hacia adelante.
- Máximo dos (2) trompos en dos pies (se debe realizar al menos un trompo obligatorio).
- una (1) pose coreográfica de mínimo 5 segundos.

INTERMEDIO

Tiempo máximo 2:00 minutos +/- 10 segundos.

PROGRAMA MÁXIMO:

- Deslizamiento hacia adelante en sentido horario y antihorario.
- Mínimo cinco (5) figuras y máximo ocho (8) figuras hacia adelante.
- Dos (2) trompos en dos pies.
- Se permiten brinco, ejercicios de saltos a dos pies y vuelta de vals.
- Trabajo de piso tipo primario diagonal o en línea recta (sin cambio de dirección), debe realizarse desde un punto estacionario.
- Una (1) pose coreográfica de máximo 5 segundos.

IV. ACLARACIONES

1. Definiciones

Pose coreográfica: En esta el patinador debe realizar un baile o movimientos que vayan de acorde al rito o genero que la melodía interpretada. Esta ejecución de tener una duración mínima de 5 segundos.

Brinco: es un salto sin rotación.

2. Posturas





Posturas del Patinaje

Carrito en 2 pies	Carrito en 1 pie	Tortuga	Volcado
Chueco taco	Sonja	Bandera	Bandera cruzada
Canasta	Canasta cruzada	Teléfono	Garza
Garza invertida	Paloma	Paloma de hielo	Patinadora: Alana Gutiérrez

Se firma por la Dirección Técnica Nacional a los 14 días del mes de febrero de 2019,

MANUEL DE JESÚS
Director Técnico
FEDOPATIN

